

Digitale Grundbildung

	1. Klasse	2. Klasse	3. Klasse	4. Klasse
ORIENTIERUNG	<ul style="list-style-type: none"> • 10-Finger-System ??? • analog vs. digital anhand konkreter Beispiele • EVA-Prinzip anhand eines Laptops • Überblick über Software- und Hardware Welten (Betriebssysteme, Devices) • sinnvoller Einsatz von Technik • eigene Nutzungszeiten reflektieren 	<ul style="list-style-type: none"> • Unterschiedliche Technik-Nutzung nach Region/Alter/... • Werbung, Influencer • Wandel des Medienkonsums + Alternativen • Online Spiele 	<ul style="list-style-type: none"> • BigData + KI • Internet of Things • SaferInternet 	<ul style="list-style-type: none"> • KI kritisch hinterfragen • Unterschiedliche Technik-Nutzung nach Region/Alter/... • Mobilität • Gesundheitswesen • Kritische Auseinandersetzung mit Social Media
INFORMATION	<ul style="list-style-type: none"> • Verschiedene Suchmaschinen und Recherche • kritisches Hinterfragen der Suchergebnisse • klassisches Dateimanagement 	<ul style="list-style-type: none"> • GAN-WAN-MAN-LAN-PAN • Client-Server Prinzip • Lizenzmodelle (frei ↔ unfrei, Creative Commons, ...) • Qualitative Recherche 	<ul style="list-style-type: none"> • Informationssuche + kritisches Hinterfragen • Backup + Strategien • Dokumentenformate (Rohdateien vs. Export) 	<ul style="list-style-type: none"> • Tabellenkalkulation (Darstellung von Daten) • BigData und Datenschutz • Versionierung von Dokumenten
KOMMUNIKATION	<ul style="list-style-type: none"> • Netzwerke: Zerlegung in Datenpakete + beteiligte Geräte • Lernmanagementsystem eduvidual.at • bekannte Clouddienste • respektvoller und sicherer Umgang im Internet 	<ul style="list-style-type: none"> • Umgang mit persönlichen Daten / Datenschutz • welches Medium wofür? • Kritische Betrachtung von Social Media (Filterbubbles, Datenschutz, Fake News, falsches Bild der Wirklichkeit) • Internetbetrug: Phishing, ... 	<ul style="list-style-type: none"> • Funktionsweise des Internets (Protokolle wie https, IMAP, ...) • Cloud Computing • Verschlüsselung • Datensicherheit • Umfragen digital erstellen und auswerten • das digitale Ich 	<ul style="list-style-type: none"> • Cloud-Technologie im Zusammenspiel mit Datenschutz • Fake News, Deep Fake • Interessen von IT-Konzernen beleuchten • Urheberrecht und Recht am eigenen Bild
PRODUKTION	<ul style="list-style-type: none"> • Algorithmen • Zeichencodierung • Textverarbeitung • Präsentation • Tabellenkalkulation 	<ul style="list-style-type: none"> • Einfaches Programmieren mit Scratch • Podcast erstellen • Urheberrecht 	<ul style="list-style-type: none"> • Komplexere Programme mit Scratch • Bildbearbeitung und Wirkung von Bildern • Konfiguration von Software (Betriebssystem, Programme, Barrierefreiheit) 	<ul style="list-style-type: none"> • Weitere Tools zur Kollaboration und Kommunikation nutzen
HANDELN	<ul style="list-style-type: none"> • Computer-Hardware • Geschichte der Informatik • verschiedene Hilfe- und Supportsysteme 	<ul style="list-style-type: none"> • IT-Troubleshooting • Datentransfer (Smartphone → PC, PC → Cloud, ...) • Messenger-Gruppen und Foren • Ergonomie • Nachhaltigkeit (Fairphone, Recycling, Nutzungsdauer, Reparatur, ...) 	<ul style="list-style-type: none"> • Firmware - Betriebssystem - Anwendersoftware • Nachhaltige Produktion von IT-Gütern • IT-Security (Schadsoftware) 	<ul style="list-style-type: none"> • Verschlüsselung von Daten durchführen • Schutz vor Betrug und Missbrauch • Konsumentenschutz

Digitale Grundbildung

1. Klasse

Einführung	Lernmanagementsystem
	verschiedene Hilfe- und Supportsysteme
	Dateimanagement
	10-Finger-System
Basis	Überblick über Hard- und Software
	analog vs. digital
	EVA-Prinzip
	sinnvoller Einsatz von Technik
	eigene Nutzungszeiten
Text	Textverarbeitung
	Zeichencodierung
Internet	Aufbau des Internets - Zerlegung in Datenpakete
	(Cloud-)Dienste
	respektvoller und sicherer Umgang
	Suchmaschinen + Recherche + kritisches Hinterfragen Ergebnisse
Präs.	Präsentationssoftware
Coding	Algorithmus
Hardware	Geschichte der Informatik
	PC-Bauteile
Tabelle	Tabellenkalkulation

2. Klasse

Einführung	Lernmanagementsystem
	verschiedene Hilfe- und Supportsysteme (Messenger Gruppen und Foren)
	Dateimanagement
	Datentransfer zwischen Devices
	IT-Troubleshooting
Coding	Ergonomie
	Einfaches Programmieren mit Scratch
Informatik & Gesellschaft	Unterschiedliche Technik-Nutzung nach Region/Alter/...
	Wandel des Medienkonsums + Alternativen
	Online Spiele
	Nachhaltigkeit
	Werbung, Influencer
	Kritische Betrachtung von Social Media (Filterbubbles, Datenschutz, Internetbetrug, Fake News, falsches Bild der Wirklichkeit)
	Urheberrecht
Mediengestaltung	Lizenzmodelle
	Qualitative Recherche
	welches Medium wofür?
	Podcasts
Netzwerk	GAN-WAN-MAN-LAN-PAN
	Client-Server-Prinzip
	Umgang mit persönlichen Daten / Datenschutz

3. Klasse

Einführung	Lernmanagementsystem
	verschiedene Hilfe- und Supportsysteme
	Dateimanagement
Basis	Dokumentenformate (Rohdateien vs. Export)
	Firmware - Betriebssystem - Anwendersoftware
Safer Internet	Konfiguration von Software (Betriebssystem, Programme) - Barrierefreiheit
	das digitale Ich + Datenschutz
Safer Internet	Cloud Computing + Datenschutz
	sicherer Umgang im Internet (Passwörter, 2FA, Verschlüsselung, ...)
	Informationssuche + kritisches Hinterfragen
	Funktionsweise des Internets (Protokolle wie https, IMAP, ...)
Security	IT-Security (Schadsoftware)
	Verschlüsselung Datensicherheit
	Backup + Strategien
Coding	Komplexere Programme mit Scratch
Mediengestaltung	Bildbearbeitung und Wirkung von Bildern
Daten	Umfragen digital erstellen
	BigData + KI
	Internet of Things

4. Klasse

Einführung	Lernmanagementsystem
	verschiedene Hilfe- und Supportsysteme
	Dateimanagement
	Versionierung von Dokumenten
Safer Internet	Weitere Tools zur Kollaboration und Kommunikation nutzen
	Verschlüsselung von Daten durchführen
	Cloud-Technologie im Zusammenspiel mit Datenschutz
	BigData und Datenschutz
	Fake News, Deep Fake
	Schutz vor Betrug und Missbrauch
	Konsumentenschutz
Informatik & Gesellschaft	Kritische Auseinandersetzung mit Social Media
	Urheberrecht und Recht am eigenen Bild
	Unterschiedliche Technik-Nutzung nach Region/Alter/...
	Interessen von IT-Konzernen beleuchten
Tabelle	Mobilität
	Gesundheitswesen
	KI kritisch hinterfragen
Tabelle	Tabellenkalkulation (Darstellung von Daten)