

< ZUSATZQUALIFIKATION /> INFORMATISCHE GRUNDBILDUNG

Informatische Grundbildung befähigt Schülerinnen und Schüler zu einem selbstständigen und mündigen Leben in einer digitalen Welt. Als Teil der Strategie zur „Bildung in der digitalen Welt“ der Kultusministerkonferenz ist informatische Grundbildung ein wichtiger Baustein zeitgemäßer Bildung. Neben der Vermittlung von Grundkonzepten der Informatik und dem Verständnis für Programmierung geht es auch um die kritische Auseinandersetzung mit Algorithmen und die Auswirkung von Automatisierung von Prozessen in der digitalen Welt.

App Camps und fobizz bieten gemeinsam eine Zusatzqualifikation an, die sich an Lehrkräfte, Lehramtsstudierende und Referendar*innen richtet.

Über mehrere Wochen lernen die Teilnehmenden in Webinaren, Online-Fortbildungen und Projekten wichtige Grundlagen der Informatik, sowie geeignete digitale Werkzeuge für den Einsatz in der Schule.

Die Lernenden können im Anschluss Unterrichtseinheiten und Projekte mit Informatikbezug selbstständig planen, durchführen und entwickeln geeignete Konzepte zur Integration informatischer Grundbildung im Unterricht.

ANMELDEFORMULAR

Die Teilnahme an der **Zusatzqualifikation** ist kostenlos. Die Plätze sind begrenzt und werden durch ein Bewerbungsverfahren vergeben.

In 2020 gibt es drei Runden

- Runde 1: Februar - März
- Runde 2: April - Juni
- Runde 3: September - November

Bewerbungsformular: <http://bit.ly/zusatz2020>

TEILNAHMEBESCHEINIGUNG

Nach erfolgreicher Teilnahme erhalten Sie ein Zertifikat mit der Bescheinigung über 30 Fortbildungsstunden. Diese können (nach Absprache) durch die jeweilige Schule auf das individuelle Fortbildungsportfolio angerechnet werden.

LERNZIELE & KOMPETENZEN

Teilnehmende erwerben fundierte Kenntnisse im Bereich der informatischen Grundbildung, deren Umsetzung im Unterricht und werden befähigt selbstständig Unterrichtseinheiten zu entwickeln und zu gestalten.

Grundlagen der Programmierung, Kennenlernen relevanter Informatik Konzepte

- + Didaktische Methoden zur Vermittlung der Inhalte im Unterricht
- + Kenntnisse über geeignete Unterrichtsmaterialien
- + Konzepte zum praktischen Einsatz im Unterricht und aller nötigen Voraussetzungen
- + Praktische Übungen in Bezug auf digitale Medien und Tools
- + Entwicklung, Gestaltung und Produktion digitale Medienprodukte im Unterrichtskontext
- + Planung informatischer Medienprojekte und fachübergreifende Durchführung

DAUER & ZEITAUFWAND

Die Zusatzqualifikation Informatische Grundbildung findet online statt. Insgesamt liegt der Zeitaufwand bei ca. 30 Stunden. Das Rahmenprogramm ermöglicht den Austausch und die Vernetzung der Lernenden.

- + 1-stündiges Einführungs-Webinar
- + Für die Online-Lernphase (ca. 14 Stunden) und die Projektphase (ca. 14 Stunden) sind 6-10 Wochen eingeplant (Die Teilnehmenden lernen und arbeiten selbstständig, bei freier Zeiteinteilung und im eigenen Tempo)
- + Frist für die Einreichung des Unterrichtsmoduls ist jeweils eine Woche vor dem Abschlusswebinar, für das man sich anmeldet
- + Die Zusatzqualifikation endet mit einem 1-stündigen Abschluss-Webinar

ABLAUF

ONLINE- EINFÜHRUNG (WEBINAR)

Die teilnehmenden Lehrkräfte werden über Details zum Ablauf der Zusatzqualifikation informiert und lernen die Dozent*innen und andere Teilnehmer der kennen. Es wird das Programm, die Inhalte sowie die virtuelle Zusammenarbeit vorgestellt. Die Teilnahme am Einführungs-Webinars ist verpflichtend. Es stehen pro Runde jeweils drei Termine zur Auswahl. Jede Person nimmt an einem der drei angebotenen Termine teil.

ONLINE-LERNPHASE (3 KURSE)

In der Online-Lernphase arbeiten die Teilnehmenden selbstständig, d.h. das Lerntempo sowie die Zeiten können selbst gewählt werden. Während dieser Lernphase sind die Dozent*innen per E-Mail und Slack-Community erreichbar und unterstützen bei Fragen. Insgesamt werden drei (oder mehr) Online-Fortbildungen (ein Pflichtkurs und mind. zwei Wahlkurse) absolviert.

PFLICHTKURS

- + Einführung Informatische Grundbildung: Informatik im Alltag

WAHLKURSE (mind. 2):

- + Tipps und Tools für den Informatikunterricht
- + Das kleine 1×1 der Programmiersprachen
- + Programmieren lernen mit Scratch
- + Calliope mini im Unterricht
- + App Entwicklung im Unterricht
- + Künstliche Intelligenz - Verstehen und praktisch erleben

PROJEKTPHASE

Nach der theoretischen und praktischen Lernphase in drei Online-Fortbildungen erstellen die Teilnehmenden ein eigenes Unterrichtsmodul zum Thema "Informatische Grundbildung".

- + Jede Person entwickelt ein Unterrichtsmodul
- + Die entwickelten Module werden unter einer CC-BY-SA Lizenz digital geteilt

ONLINE-ABSCHLUSS (WEBINAR)

Bei einem virtuellen Abschlusstreffen in Form eines Webinars werden die Unterrichtsmodule vorgestellt. Ausgewählte Unterrichtsmodule werden diskutiert. Nach Abschluss der Zusatzqualifikation werden die Unterrichtsmodule zum Thema "Informatische Grundbildung" digital veröffentlicht (CC-BY-SA Lizenz).

Es stehen pro Runde jeweils drei Webinar-Termine zur Auswahl. Jede Person nimmt an einem der drei angebotenen Termine teil.

Weitere Infos

App Camps:
<https://apccamps.de>



Fobizz:
<https://fobizz.com>

