

# Lehrplan Informatik Gymnasium Bayern Oberstufe

## Lernbereiche

### 5. Klasse, Jahrgangsstufe 9 (2 Wst.)

- Lernbereich 1: Funktionen und Datenflüsse, Tabellenkalkulationsprogramm (18h)
- Lernbereich 2: Datenmodellierung und relationale Datenbanksysteme (26h)
- Lernbereich 3: Projekt: Entwicklung einer Datenbank (6h)
- Lernbereich 4: Datenschutz und Datensicherheit (6h)

### 6. Klasse, Jahrgangsstufe 10 (2 Wst.)

- Lernbereich 1: Objekt und Klasse, Algorithmik (26h)
- Lernbereich 2: Zustandsdiagramme (6h)
- Lernbereich 3: Beziehungen zwischen Objekten (14h)
- Lernbereich 4: Projekt: Entwicklung eines objektorientierten Programms (10h)

### 7. Klasse, Jahrgangsstufe 11 (3 Wst.)

- Lernbereich 1: Generalisierung (8h)
- Lernbereich 2: Die rekursive Datenstruktur Liste (27h)
- Lernbereich 3: Die rekursive Datenstruktur Baum (15h)
- Lernbereich 4: Die Datenstruktur Graph (13h)
- Lernbereich 5: Softwaretechnik - Praktische Softwareentwicklung (21h)

### 8. Klasse, Jahrgangsstufe 12 (3 Wst.)

- Lernbereich 1: Formale Sprachen und Endliche Automaten (16h)
- Lernbereich 2: Kommunikation von Prozessen (7h)
- Lernbereich 3: Modellierung nebenläufiger Prozesse (13h)
- Lernbereich 4: Funktionsweise eines Rechners (17h)
- Lernbereich 5: Praktische Grenzen der Berechenbarkeit (10h)

# Lehrplan Informatik Gymnasium Österreich Oberstufe

## Kompetenzbereiche

Sem.	Soziale Informatik	Technische Informatik	Angewandte Informatik	Praktische Informatik
8/2	Vernetzung und Wiederholung			
8/1	Bedeutung der IT (2) Datenschutz/-Sicherheit (2) Geschichte (1)	Technische Grundlagen (1) Betriebssystem/Software (2) MM-Schnittstelle (1)	Kommunikation/Kooperation (1)	Konzepte der Informatik (3) Algodat und Programmierung (6) Intelligente Systeme (3)
7/2	Datenschutz/-Sicherheit (1) Geschichte (2) Berufe und Wirtschaft (3)	Technische Grundlagen (2) Netzwerkgrundlagen (3)		Konzepte der Informatik (2) Algodat und Programmierung (3)
7/1		Technische Grundlagen (1)	Information/Organisation (3) Kalkulation/ Visualisierung (2)	Algodat und Programmierung (2) Datenbanken (4)
6/2		Netzwerkgrundlagen (3)	Kalkulation /Visualisierung (3)	Algodat und Programmierung (2)
6/1		Technische Grundlagen (2) Betriebssystem/Software (3)	Produktion digitaler Medien (3) Kommunikation/Kooperation (2)	Algodat und Programmierung (3)
5	Bedeutung der IT Datenschutz/-Sicherheit Geschichte Berufe und Wirtschaft	Technische Grundlagen Betriebssystem und Software Netzwerkgrundlagen MM-Schnittstelle	Produktion digitaler Medien Kalkulation/Visualisierung Information/Organisation Kommunikation/Kooperation	Konzepte der Informatik Algodat und Programmierung Datenbanken Intelligente Systeme